

HomeWork 1

1. ยกตัวอย่างของ Realworld Object มา 1 Object พร้อมทั้งบอกคุณลักษณะ (state) และ พฤติกรรม (Behavior) ว่ามีอะไรบ้าง พร้อมทั้งบอกคุณลักษณะการเป็น object (EIP) แล้วทำการแปลงเป็น Programming Object (มี method และ member)
2. เขียนโปรแกรมระบบ Home Delivery ใช้ loop ในการรับคำสั่ง โดยมีอาหารและเครื่องดื่มอย่างน้อย 5 รายการ พร้อมแสดงผลรวมเมื่อจบรายการ (รายการอาหารและเครื่องดื่มสามารถอ้างอิงจากห้างสรรพสินค้าทั่วไปได้)

หมายเหตุ: ในการรับข้อมูลจาก keyboard สามารถทำได้ดัง code ตัวอย่างต่อไปนี้

```
import java.io.*;

public class CharInput {

    public static void main (String args[ ] ) throws java.io.IOException {

        String s;

        InputStreamReader ir;

        BufferedReader in;

        ir = new InputStreamReader(System.in);    // initiate inputStreamReader

        in = new BufferedReader(ir);             // initiate BufferedReader

        System.out.print("Enter String: ");

        s = in.readLine( );                      // Read Input to String

        System.out.println("Read line is: " + s);

    }

}
```

ข้อแนะนำ:

ในการออกแบบและเขียนโปรแกรม ควรแบ่งเป็นส่วนของ menu และส่วนของการคำนวณ เป็น แต่ละ method เพื่อให้ง่ายในการใช้งาน (สำหรับคนที่คุ้นเคยกับ c programming มาก่อนอาจเทียบได้กับ function)